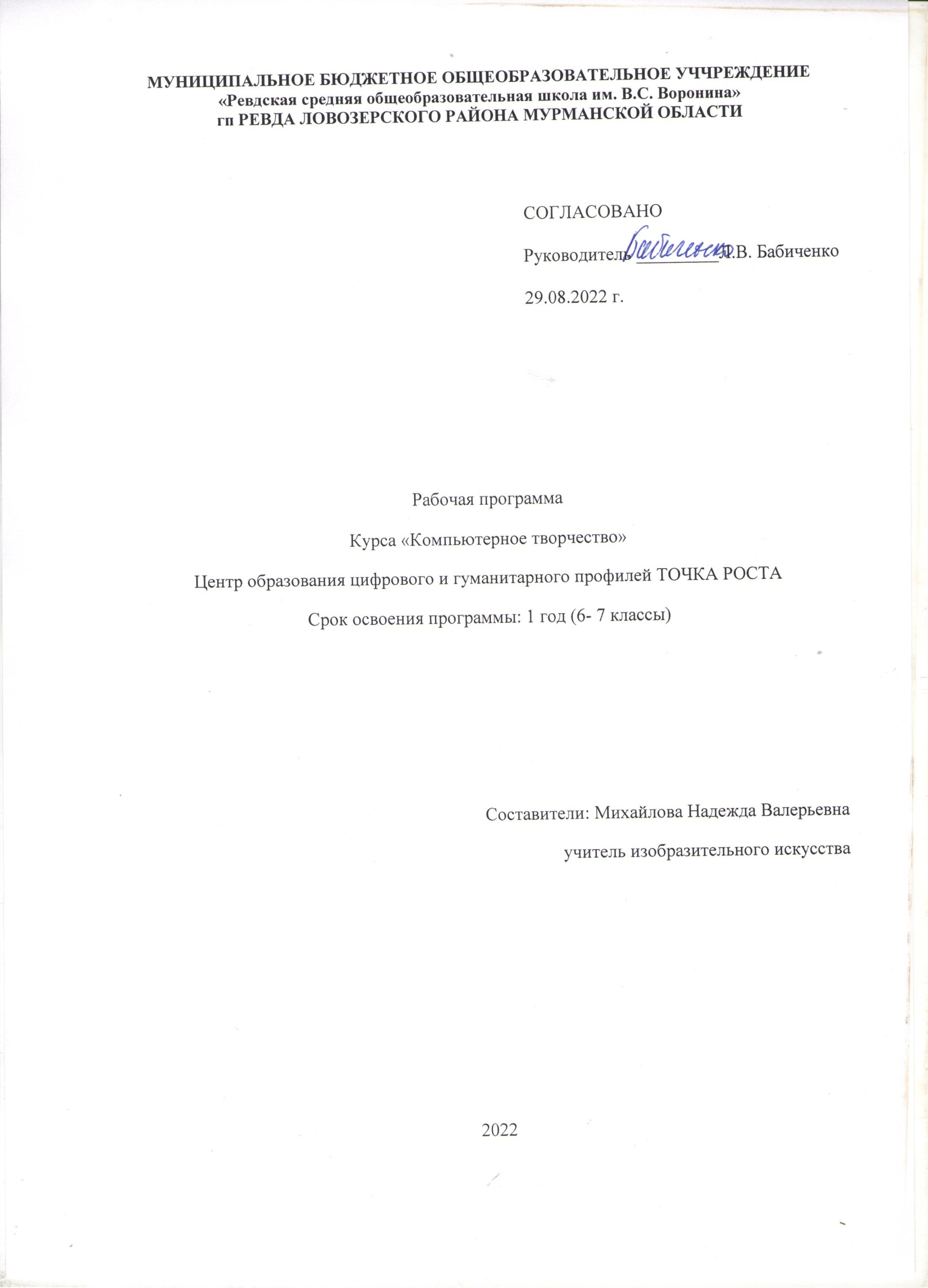
****

**Пояснительная записка.**

Умение рисовать – это прекрасно! Рисование уже с раннего возраста становится эффективным средством самовыражения, развития творческих способностей и играет большую роль в воспитании и формировании гармонично развитой личности. В каждом ребенке заложен огромный творческий потенциал, и если он не реализован, значит не был востребован.

В мире современных технологий компьютерная графика, творчество занимает по популярности одно из первых мест. Занятия компьютерной графикой с одной стороны помогут овладеть навыками работы с компьютером ребятам, желающим научиться рисовать, а с другой стороны привлечь к творческому использованию компьютерных технологий учащихся, которые считают себя достаточно «знающими» пользователями. Компьютер не просто добавил к традиционным жанрам художественного творчества новое направление – художественное компьютерное искусство, он сделал рисование массовым занятием, элементом информационной культуры.

Компьютерное творчество используется для создания многих творческих идей: буклетов, открыток, визиток, мультипликационных фильмов, анимации, компьютерных игр, сайтов в Интернете, в рекламе, кино. Эти сферы понятны и очень привлекательны для ребят, поэтому все большее число ребят хочет научиться создавать свою виртуальное творчество, применяя имеющиеся графические пакеты.

Программа «Компьютерное творчество» имеет творческую направленность и предполагает создание условий для развития личности ребенка, развития мотивации личности к познанию и творчеству, эстетическому вкусу, овладения знаниями и навыками в области информационных технологий.

Сегодня мало дать детям только определенную категорию знаний – ведь им предстоит жить и трудиться в динамическом, стремительно обновляющемся мире. Необходимо чтобы подрастающему поколению прививались трудолюбие, умение творчески мыслить, ориентироваться в нарастающем потоке информации, стремление к неустанному самообразованию. В век всеобщей компьютеризации информационная компьютерная грамотность детей обеспечивает им успешную адаптацию в социуме.

Компьютерная графика - создание и изменение изображений при помощи компьютера. Это новый, необычайно интересный и перспективный предмет, а компьютер здесь выступает просто как инструмент художника - такой же, как и карандаш, перо или кисть, но, естественно, обладающий своими специфическими возможностями. Она играет важнейшую роль в создании компьютерных игр, мультипликации, мультимедийных учебников, самостоятельных графических произведений, иллюстраций для разного типа книг, как научных, так и художественных, наглядных пособий, рекламных плакатов, открыток и так далее. Востребованность компьютерной графики возрастает в разных отраслях дизайна: промышленного, архитектурного, полиграфического, художественного и других. Сегодня компьютерная графика является значимым фактором организации материально-предметной среды и духовного окружения человека. В этом и заключается первостепенное значение компьютерной графики для эстетического воспитания ребенка. Воспитательное воздействие становится особенно актуальным, когда знакомство с компьютерной графикой выходит на уровень практической деятельности учащегося художественной школы и реализуется в социальной среде, окружающей ребенка в виде поздравительной открытки для друзей и родственников, календарей, оформления обложек и вкладышей к аудио кассетам, пригласительных билетов на школьные праздники, буклетов.

Программа направлена на создание условий для развития творческих способностей ребенка, обеспечение эмоционального благополучия, интеллектуальное и духовное развитие, развитие эстетического вкуса, повышение инициативы, развитие мотивации ребенка к познанию на овладение знаниями и навыками информационных технологий в области творчества.

Основное внимание на занятиях уделяется освоению клавиатуры, как средства ввода информации в компьютер, научаться работать в программах: Microsoft Office PowerPoint, Microsoft Office Publisher. Обучение заканчивается выполнением завершающих индивидуальных работ по любой теме программы.

Метод проектов и исследовательская деятельность ориентированы на самостоятельную деятельность ребенка — индивидуальную, парную, которую ребенок выполняют в течение определенного отрезка времени.

Проекты, выполняемые на занятиях кружка, краткосрочные, а также средней продолжительности, которые разрабатываются на нескольких занятиях. Такие проекты выполняются при изучении тем:

―Использование текстового процессора MS Word как издательской системы,

― Создание и выпуск буклетов, открыток, визиток;

― Создание презентаций с помощью PowerPoint.

**Актуальность программы.**

Одним из приоритетных направлений развития современного общества является его информатизация. Информационные технологии сегодня оказывают влияние на формирование менталитета, отношения к миру, осознания собственной роли и места в современном индустриальном обществе и на мировоззрение ребенка в целом.

Освоение современных информационных технологий призвано способствовать формированию у детей умений, необходимых для развития интеллектуальных, творческих способностей и познавательной деятельности. Освоение ребенком многогранного мира информационных технологий, выстраивание грамотного отношения и взаимодействия с ним, расширение кругозора призвано способствовать снижению негативных аспектов информатизации общества.

Актуальность программы «Компьютерное творчество» заключается в том, что она используется для удовлетворения познавательных и творческих интересов и расширения имеющихся знаний.

Важной особенностью освоения данной программы является то, что она не дублирует общеобразовательные программы в области информатика. Ее задачи иные: развитие интеллектуальных, творческих способностей и познавательных интересов детей.

**Целевая группа.**

6-7 классы

**Цель программы.**

Развитие творческих способностейи раскрытие новых компьютерных технологий посредством овладения программами, информацией в мировом, научном и культурном информационном пространстве.

**Задачи программы.**

* пользоваться инструментами графического редактора PowerPoint;
* вводить, редактировать, форматировать и иллюстрировать текст, сохранять его, вставлять таблицы в текстовый документ;
* создавать простые презентации в программе Microsoft Office PowerPoint;
* разрабатывать и создавать публикации в программе Microsoft Office Publisher;
* исследовать, доказывать, проектировать и создавать проект, готовить офисные атрибуты (визитки, буклеты, приглашения и т.д.).

**Ожидаемые результаты.**

* пользоваться инструментами графического редактора PowerPoint;
* вводить, редактировать, форматировать и иллюстрировать текст, сохранять его, вставлять таблицы в текстовый документ;
* создавать презентации в программе Microsoft Office PowerPoint;
* разрабатывать и создавать публикации в программе Microsoft Office Publisher;
* создание проектов, визиток, открыток, буклетов, приглашений, исследовательских работ и мультимедийных презентаций.

**Календарно-тематическое планирование.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № | Тема | Кол-во часов |
| 1 | Главное меню. Работа со слайдами. Работа с изображениями. | 1 |
| 2 | Знакомство с меню программы Power Point . | 1 |
| 3 | Ознакомление с меню программы Power Point . Вкладки: "Файл", "Главная", "Вставка", "Дизайн" | 1 |
| 4 | Работа с текстом. | 1 |
| 5 | Работа с диаграммами. | 1 |
| 6 | Создание рисунка «Подарок на день рождения от Винни Пуха». | 2 |
| 7 | Вкладки : «Вставка", "Дизайн", "Переходы" | 1 |
| 8 | Практическое занятие. Изготовление Открытки «С днем знаний» | 2 |
| 9 | Работа с таблицами. Работа с диаграммами. Графики. Работа с изображениями. Фотоальбом. | 1 |
| 10 | Практическое занятие. Изготовление «Визитки» тема « Я директор» | 2 |
| 11 | Практическое занятие. Изготовление «Рекламного объявления». На тему: «Мои услуги» | 2 |
| 12 | Практическое занятие. Изготовления «Объявления на услуги». Тема: «Я компьютерный мастер» | 2 |
| 13 | Практическое занятие . Изготовление «Открытки – Приглашения» | 2 |
| 14 | Практическое занятие. Изготовление « Флаеров». Тема: «Мои хобби» | 2 |
| 15 | "Показ слайдов", "Рецензирование", "Вид". Вкладки : Работа со слайдами. | 1 |
| 16 | Создание заголовков слайдов, надписи комментариев к рисункам. Опции для работы с фоном. | 1 |
| 17 | Применение готовых шаблонов оформления к презентации, цветовой гаммы, стилей для фона. С помощью кнопки "Колонтитулы" к слайду можно добавить время и дату. | 1 |
| 18 | Колонтитулы, ссылки, символы. | 1 |
| 19 | Практическое занятие. Выполнение самостоятельно презентации на тему: «Мой город»., «Мои друзья» | 2 |
| 20 | Знакомство с меню программы Publisher | 1 |
| 21 | Практическое занятие. Выполнение самостоятельной работы. Изготовление «Буклета». На тему: «Безопасные каникулы». | 2 |
| 22 | Практическое занятие. Изготовление «Подарочных сертификатов» на тему: «Моя самая, самая» | 2 |
| 23 | Практическое занятие. Изготовление «Резюме» | 2 |
| 24 | Практическое занятие. Изготовление «Плакаты» | 2 |
| 25 | Выполнение итоговой работы | 2 |
|  | Итого: | 37 ч. |